ex001: Crie um programa que escreva “Olá, Mundo” na tela

ex002: Faça um programa que leia o nome de uma pessoa e mostre uma mensagem de boas vindas

ex003: Crie um programa que leia dois números e mostre a soma entre eles

ex004: Faça um programa que leia algo pelo teclado e mostre na tela o seu tipo primitivo e todas a s informações possíveis sobre ele

ex005: faça um programa que leia um número inteiro e mostre na tela o seu sucessor e seu antecessor

ex006: Crie um algoritmo que leia um número e mostre o seu dobro, triplo e raiz quadrada

ex007: Desenvolva um programa que leia as duas notas de um aluno, calcule e mostre a sua média

ex008: Escreva um programa que leia um valor em metros e o exiba convertido em centímetros e milímetros

ex009: Faça um programa que leia um número Inteiro qualquer e mostre na tela a sua tabuada

ex010: Crie um programa que leia quanto dinheiro uma pessoa tem na carteira e mostre quantos dólares ela pode comprar Considere US$ 1,00 = R$ 3,27

ex011: Faça um programa que leia a largura e altura de uma parede em metros, calcule a sua área e a quantidade de tintas necessárias para pintá-la, sabendo que cada litro de tinta, pinta uma área de 2m²

ex012: Faça um algoritmo que leia o preço de um produto e mostre seu novo preço, com 5% de desconto

ex013: Faça um algoritmo que leia o salário de uma funcionário e mostre seu novo salário, com 15% de aumento

ex014: Escreva um programa que converta um a temperatura digitada em ºC e converta para ºF

ex015: Escreva um programa que pergunte a quantidade de Km percorridos por um carro alugado e a quantidade de dias pelos quais ele foi alugado. Calcule o preço a pagar, sabendo que o carro custa R$ 60 por dia e R$ 0,15 por Km rodado.

ex016: Crie um programa que leia um número Real qualquer pelo teclado e mostre na tela a sua porção Inteira. Ex: Digite um número: 6.127 O número 6.127 tem a parte Inteira 6.

ex:017: Faça um programa que leia o comprimento do cateto oposto e do cateto adjacente de um triângulo, calcule o mostre o comprimento da hipotenusa.

ex018: Faça um programa que leia um ângulo qualquer a mostre na tela o valor do seno, cosseno e tangente desse ângulo.

ex019: Um professor quer sortear um dos seus quatro alunos para apagar o quadro. Faça um programa que ajude ele, lendo o nome deles e escrevendo o nome do escolhido

ex:020: O mesmo professor do desafio anterior quer sortear a ordem de apresentação de trabalhos dos alunos. Faça um programa que leia o nome dos quatro alunos e mostre a ordem sorteada.

ex021: Faça um programa em python que abra e reproduza o áudio de um arquivo MP3.

ex022: Crie um programa que leia o nome completo de uma pessoa e mostre: O nome com todas as letras maiúsculas e minúsculas. Quantas letras ao todo (sem considerar espaços) Quantas letras tem o primeiro nome.

ex023: Faça um programa que leia um número de 0 a 9999 e mostre na tela cada um dos dígitos separados. Ex: Digite um número: 1834 unidade: 4 dezena: 3 centena: 8 milhar: 1

ex024: Crie um programa que leia o nome de uma cidade e diga se ela começa ou não com o nome ‘SANTO’

ex025: Crie um programa que leia o nome de uma pessoa e diga se ela tem ‘SILVA’ no nome.

ex026: Faça um programa que leia uma frase pelo teclado e mostre: Quantas vezes aparece a letra ‘A’ Em que posição ela aparece a primeira vez Em que posição ela aparece a última vez

ex027: Faça um programa que leia o nome completo de uma pessoa, mostrando em seguida o primeiro e o último nome separadamente. Ex: Ana Maria de Souza primeiro = Ana último = Souza

ex028: Escreva um programa que faça o computador “pensar” em um número inteiro entre 0 e 5 e peça para o usuário tentar descobrir qual foi o número escolhido pelo computador. O programa deverá escrever na tela se o usuário venceu ou perdeu.

ex029: Escreva um programa que leia a velocidade de uma carro. Se ele ultrapassar 80 km/h, mostre uma mensagem dizendo que ele foi multado. A multa vai custar R$ 7,00 por cada Km acima do limite.

ex030: Crie um programa que leia um número inteiro e mostre na tela se ele é par ou ímpar.

ex031: Desenvolva um programa que pergunte a distância de uma viagem em km. Calcule o preço da passagem, cobrando R$ 0,50 por km para viagens de até 200km e R$ 0,45 para viagens mais longas.

ex032: Faça um programa que leia um ano qualquer e mostre se ele é bissexto

ex033: Faça um programa que leia três números e mostre qual é o maior e qual é o menor.

ex034: Escreva um programa que pergunte o salário de um funcionário e calcule o valor do seu aumento. Para salários superiores a R$ 1.250,00, calcule um aumento de 10%. Para os inferiores ou iguais, o aumento é de 15%.

ex035: Desenvolva um programa que leia o comprimento de três retas e diga ao usuário se elas podem ou não formar um triângulo.